

Grundlagen der Informatik II – 5. Übung :: Aufgaben

Die in der Übung vorgestellte Funktionsreihe zur Verwaltung eines dynamischen Float-Vektors soll nun um weitere Funktionen erweitert werden.

1. get-Funktion

- Argumente: - konstante Referenz auf ein FloatVec-Objekt
- ganze Zahl für die Position
- Rückgabe: - float-Wert des Vektors an gegebener Position

2. remove-Funktion

- Argumente: - Referenz auf ein FloatVec-Objekt
- Position der zu löschenden Zahl im Vektor
- Rückgabe: - keine

3. insert-Funktion

- Argumente: - Referenz auf ein FloatVec-Objekt
- ganze Zahl für die Position, an der eingefügt werden soll
- float-Wert der einzufügenden Zahl
- Rückgabe: - keine

Hinweis: Im späteren Verlauf der Übungen soll diese Reihe von Funktionen zunächst mit verketteten Listen realisiert und später zu einer Klasse zusammengefasst werden.