

```

#include <iostream>
using namespace std;

// Prototypen
void swap (float *p1, float *p2);
void swap (float &a, float &b);

int main()
{
    float x = 11.1;
    float y = 22.2;

    cout    << "x und y vor dem Tauschen: "
           << x << "    " << y << endl;

    swap(&x,&y);    // swap(float *p1, float *p2) aufrufen
    cout    << "x und y nach dem 1. Tauschen: "
           << x << "    " << y << endl;

    swap(x,y);    // swap(float &a, float &b) aufrufen
    cout    << "x und y nach dem 2. Tauschen: "
           << x << "    " << y << endl;

    return 0;
}

void swap (float *p1, float *p2)
{
    // beim obigen Aufruf zeigt p1 auf x und p2 auf y
    float temp;
    temp = *p1;
    *p1 = *p2;
    *p2 = temp;
}

void swap (float &a, float &b)
{
    // beim obigen Aufruf ist a gleich x und b gleich y
    float temp;
    temp = a;
    a = b;
    b = temp;
}

```