

Grundlagen der Informatik - 1. Praktikum

Das Ziel des ersten Praktikums besteht im Kennenlernen der Linux/Windows Entwicklungsumgebung und dem erfolgreichen Erstellen und Ausführen eines einfachen C++ Programms. Die Benutzung von Linux wird empfohlen, da sich sowohl Vorlesung auch als Übung stark am Modell Unix/Linux anlehnen.

Die ersten beiden Praktika finden unter Betreuung statt, alle anderen sind unbetreut.

Aufgaben

1. Lesen Sie das beiliegende Merkblatt (Windows Merkblätter bei Bedarf drucken) und folgen Sie den dort beschriebenen Anweisungen. Machen Sie sich mit der jeweiligen Oberfläche vertraut und experimentieren Sie ruhig einmal mit dem Quelltext.

2. Schreiben Sie ein C++ Programm, welches folgende Ausgabe erzeugt:

```
Moegen
taeten wir schon wollen,
aber koennen
haben wir uns nicht getraut.
```

Hinweis: Verwenden Sie das „Hallo Welt“-Programm aus dem Linux-Merkblatt und modifizieren Sie dieses entsprechend. Das Schlüsselwort „endl“ dient als Zeilenumbruch.